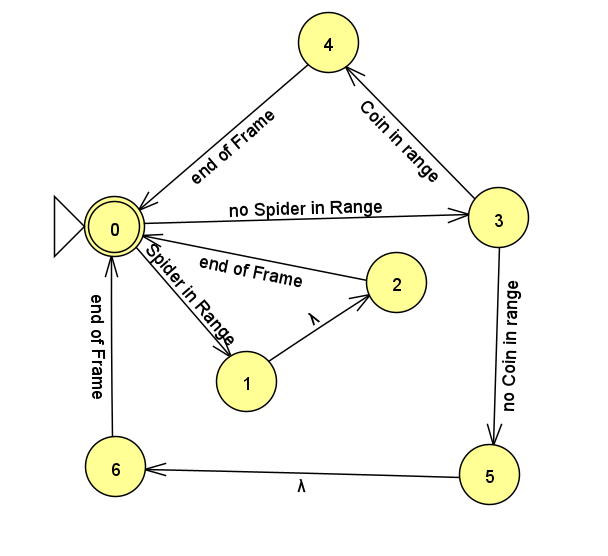
**Spider Den Szenario**

1. Schaut, ob eine Spinne in dem Sichtfeld des Spielers ist
2. Dreht sich von der Spinne weg, die am nächsten zum Spieler ist, läuft weg und dreht Waffe in Richtung dieser Spinne
3. Schießt Waffe, wenn Abklingzeit abgelaufen ist
4. Schaut ob eine Münze in Sichtweite ist
5. Dreht und bewegt sich zur nächsten Münze
6. Dreht und bewegt sich zum searchPoint den er nach dem searchIndex anvisieren soll
7. Schaut ob Spieler den Suchpunkt den er anvisiert hat erreicht hat. Wenn der Spieler das hat, wird der searchIndex um eins erhöht, bzw. auf null gesetzt, wenn das Ende erreicht wurde



= Geht nachdem der Zustand ausgeführt wurde in den nächsten Zustand